Скорость равномерного прямолинейного движения – это постоянная векторная величина, равная отношению перемещения тела за любой промежуток времени к значению этого промежутка.

v⃗ = s⃗ / t

При движении в одном и том же направлении модуль вектора перемещения, совершенного телом за некоторый промежуток времени, равен пути, пройденному этим телом за тот же промежуток времени.

Если направление движения тела меняется, то пройденный путь окажется больше модуля вектора перемещения.